



MANUAL DE USUARIO

Plataforma de gestión del torneo eCAM — FC26

CATEGORÍA SUB12

CATEGORÍA LIBRE

Sitio público y panel de administración
2026

Índice

1. Introducción a eCAM

2. El sitio público

- 2.1 Página de inicio
- 2.2 Registro de un jugador
- 2.3 Roster de jugadores
- 2.4 Sorteo y partidos
- 2.5 Tabla de posiciones
- 2.6 Tema claro / oscuro

3. Panel de administración

- 3.1 Iniciar sesión
- 3.2 Dashboard
- 3.3 Gestión de jugadores
- 3.4 Sorteo del torneo
- 3.5 Resultados de partidos
- 3.6 Configuración del torneo

4. Flujo recomendado paso a paso

5. Preguntas frecuentes y solución de problemas

1. Introducción a eCAM

eCAM es la plataforma de gestión del torneo en línea de FC26. Permite a los jugadores registrarse por internet, subir su comprobante de pago y consultar el estado del torneo, mientras que el equipo organizador valida los registros, genera el sorteo y captura los resultados desde un panel de administración.

Categorías

Sub12	Jugadores de 5 a 12 años. Bracket de eliminación independiente de la categoría Libre.
Libre	Jugadores de 13 años en adelante, incluyendo a los jugadores profesionales invitados.

Formato del torneo

El administrador elige, por categoría, uno de estos dos formatos al generar el sorteo:

- 1 Fase de grupos + eliminación:** los jugadores se reparten en grupos de 4 (todos contra todos dentro del grupo) y los mejores de cada grupo avanzan a la eliminación directa (32vos → 16vos → 8vos → 4tos → Final, según el número de jugadores).
- 2 Eliminación directa:** se salta la fase de grupos y arma el bracket con todos los jugadores registrados en la categoría.

NOTA

Los jugadores marcados como **profesional** quedan como cabezas de serie: el sorteo los reparte de forma que no se enfrenten entre ellos en las primeras rondas del torneo.

Roles dentro de la plataforma

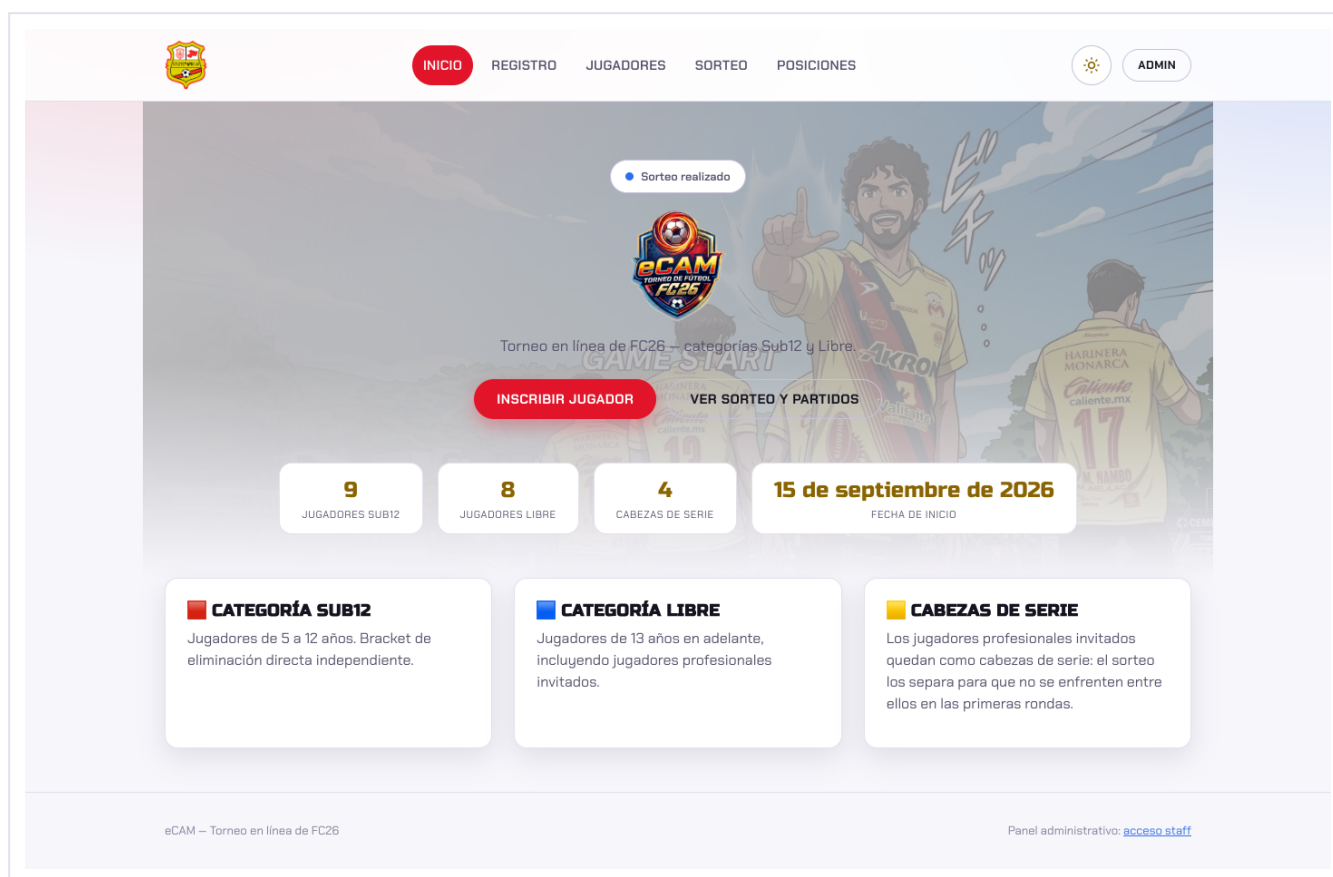
Público	Cualquier persona puede registrar jugadores, consultar el roster, el sorteo y la tabla de posiciones. No necesita cuenta.
Administrador	Inicia sesión con usuario y contraseña. Aprueba pagos, genera el sorteo, captura resultados y controla el estado del torneo.

2. El sitio público

Es la parte de eCAM que ve cualquier visitante, sin necesidad de iniciar sesión. Desde la barra de navegación superior se accede a las cinco secciones públicas: Inicio, Registro, Jugadores, Sorteo y Posiciones.

2.1 Página de inicio

Muestra el estado actual del torneo, un resumen de cada categoría, el número de jugadores inscritos, las cabezas de serie y la fecha de inicio. Desde aquí se accede al registro, al sorteo y al acceso de administrador (esquina superior derecha).



Página de inicio del sitio público.

2.2 Registro de un jugador

Cualquier persona puede inscribir a un jugador llenando este formulario. Todos los campos son obligatorios salvo que se indique lo contrario.

Foto del jugador	Obligatoria. Se usa para su tarjeta de jugador en el roster.
Método de pago	Comprobante de depósito (requiere subir la foto del comprobante) o pago en efectivo.
Nombre completo	Nombre del jugador.
Nombre del equipo	Obligatorio. Nombre del equipo con el que participa el jugador.
Teléfono	Obligatorio. Número de contacto del jugador o su tutor.
Edad y EA ID	Edad del jugador y su gamertag de EA.
Categoría	Sub12 o Libre, según la edad.
INE del padre, madre o tutor	Solo para menores de edad: frente y reverso, como control parental.



INICIO **REGISTRO** JUGADORES SORTEO POSICIONES

 ADMIN

INSCRIPCIÓN
REGISTRA TU JUGADOR

Completa tus datos para participar en eCAM. La foto es obligatoria para tu tarjeta de jugador. Tu registro quedará **pendiente** hasta que el administrador confirme tu pago.

Foto del jugador

**Sube una foto**
JPG, PNG o WEBP · máx. 3MB

Método de pago

Comprobante de depósito Pago en efectivo

Comprobante de depósito

**Sube o toma una foto del comprobante**
JPG, PNG o WEBP · máx. 3MB

El administrador revisará tu pago antes de activar tu registro.

Nombre completo

Ejemplo: Juan Pérez López

Nombre del equipo

Halcones FC

Teléfono

4431234567

Edad

10

EA ID

JuanP_FC

Categoría

Sub12 (5–12 años) Libre (13+ años)

Identificación (INE) del padre, madre o tutor

Control parental: para jugadores menores de edad se requiere el INE de un padre, madre o tutor – frente y reverso.

Frente

**Sube o toma foto**
JPG, PNG o WEBP · máx. 3MB

Reverso

**Sube o toma foto**
JPG, PNG o WEBP · máx. 3MB

CONFIRMAR INSCRIPCIÓN

eCAM – Torneo en línea de FC26

Panel administrativo: [acceso staff](#)

Formulario de registro. Al capturar una edad menor a 18 años aparecen los campos de INE del tutor (frente y reverso).

NOTA

El registro **no queda activo de inmediato**: aparece como “Pendiente de pago” hasta que un administrador revisa el comprobante (o confirma el pago en efectivo) y lo aprueba desde el panel de administración.

IMPORTANTE

El formulario de registro solo está disponible mientras el estado del torneo sea “Inscripciones abiertas” (ver sección 3.6). Si el administrador cierra las inscripciones, el público ve un aviso de “Inscripciones cerradas” en su lugar.

2.3 Roster de jugadores

Tabla pública con los jugadores ya aprobados de cada categoría: foto, edad, EA ID, grupo asignado, tipo (amateur o profesional) y su estatus dentro del torneo. Los jugadores pendientes de aprobación no aparecen aquí.



INICIO

REGISTRO

JUGADORES

SORTEO

POSICIONES

ADMIN

ROSTER

JUGADORES POR CATEGORÍA

SUB12LIBRE

JUGADOR	EDAD	EA ID	GRUPO	TIPO	ESTATUS
 Emiliano Torres	8	Emiliano1_FC	A	PROFESIONAL	ELIMINADO - FASE DE GRUPOS
 Santiago Ruiz	7	Santiago2_FC	B	PROFESIONAL	ELIMINADO - BVDS
 Bruno Herrera	12	Bruno7_FC	C	AMATEUR	ACTIVO - 4TOS
 Diego Ramirez	11	Diego4_FC	A	AMATEUR	ACTIVO - 4TOS
 Emilio Castro	6	Emilio6_FC	B	AMATEUR	ELIMINADO - FASE DE GRUPOS
 Iker Salgado	6	Iker9_FC	A	AMATEUR	ACTIVO - 4TOS
 Leonardo Vega	6	Leonardo5_FC	B	AMATEUR	ACTIVO - 4TOS
 Mateo Flores	9	Mateo3_FC	C	AMATEUR	ELIMINADO - BVDS
 Sebastian Mora	10	Sebastian8_FC	C	AMATEUR	ELIMINADO - FASE DE GRUPOS

eCAM – Torneo en línea de FC26

Panel administrativo: [acceso staff](#)

Roster público de la categoría Sub12.

2.4 Sorteo y partidos

Muestra la llave del torneo una vez que el administrador generó el sorteo de la categoría: las tablas de posiciones de cada grupo (partidos jugados, ganados, perdidos, diferencia de goles y puntos) y, debajo, el bracket de eliminación directa con cada ronda.

INICIO
REGISTRO
JUGADORES
SORTEO
POSICIONES

ADMIN

LLAVE DEL TORNEO

SORTEO Y PARTIDOS

SUB12

LIBRE

FASE DE GRUPOS

GRUPO A

#	JUGADOR	PJ	PG	PP	DG	PTS
1	Diego Ramirez	2	2	0	2	6
2	Iker Salgado	2	1	1	0	3
3	Emiliano Torres	2	0	2	-2	0

GRUPO B

#	JUGADOR	PJ	PG	PP	DG	PTS
1	Leonardo Vega	2	2	0	2	6
2	Santiago Ruiz	2	1	1	0	3
3	Emilio Castro	2	0	2	-2	0

GRUPO C

#	JUGADOR	PJ	PG	PP	DG	PTS
1	Mateo Flores	2	2	0	2	6
2	Bruno Herrera	2	1	1	0	3
3	Sebastian Mora	2	0	2	-2	0

FASE DE ELIMINACIÓN

Santiago Ruiz
1

Iker Salgado
3

Por definir

Leonardo Vega

Diego Ramirez

Por definir

Bruno Herrera
5

Mateo Flores
3

Iker Salgado

Leonardo Vega

Diego Ramirez

Bruno Herrera

Por definir

Por definir

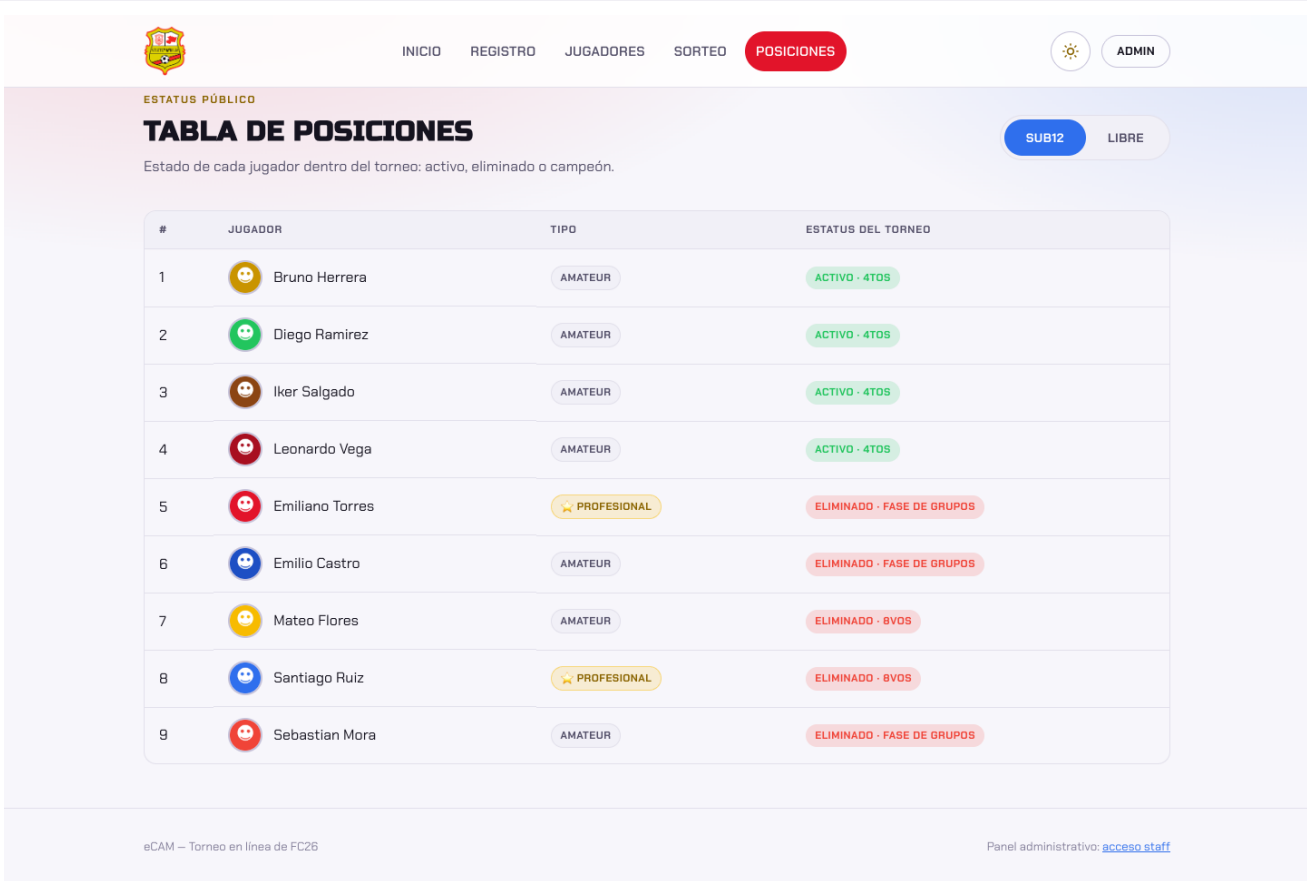
eCAM – Torneo en línea de FC26

Panel administrativo: [acceso staff](#)

Fase de grupos y llave de eliminación de la categoría Sub12. Los recuadros en verde son partidos ya jugados; “por definir” indica que aún falta el partido anterior.

2.5 Tabla de posiciones

Vista general y ordenada de todos los jugadores de una categoría, con su tipo (amateur / profesional) y su estatus actual dentro del torneo (activo, eliminado en tal ronda, o campeón).



ESTATUS PÚBLICO

TABLA DE POSICIONES

Estado de cada jugador dentro del torneo: activo, eliminado o campeón.

SUB12 **LIBRE**

#	JUGADOR	TIPO	ESTATUS DEL TORNEO
1	 Bruno Herrera	AMATEUR	ACTIVO - 4TOS
2	 Diego Ramirez	AMATEUR	ACTIVO - 4TOS
3	 Iker Salgado	AMATEUR	ACTIVO - 4TOS
4	 Leonardo Vega	AMATEUR	ACTIVO - 4TOS
5	 Emiliano Torres	PROFESIONAL	ELIMINADO - FASE DE GRUPOS
6	 Emilio Castro	AMATEUR	ELIMINADO - FASE DE GRUPOS
7	 Mateo Flores	AMATEUR	ELIMINADO - BVOS
8	 Santiago Ruiz	PROFESIONAL	ELIMINADO - BVOS
9	 Sebastian Mora	AMATEUR	ELIMINADO - FASE DE GRUPOS

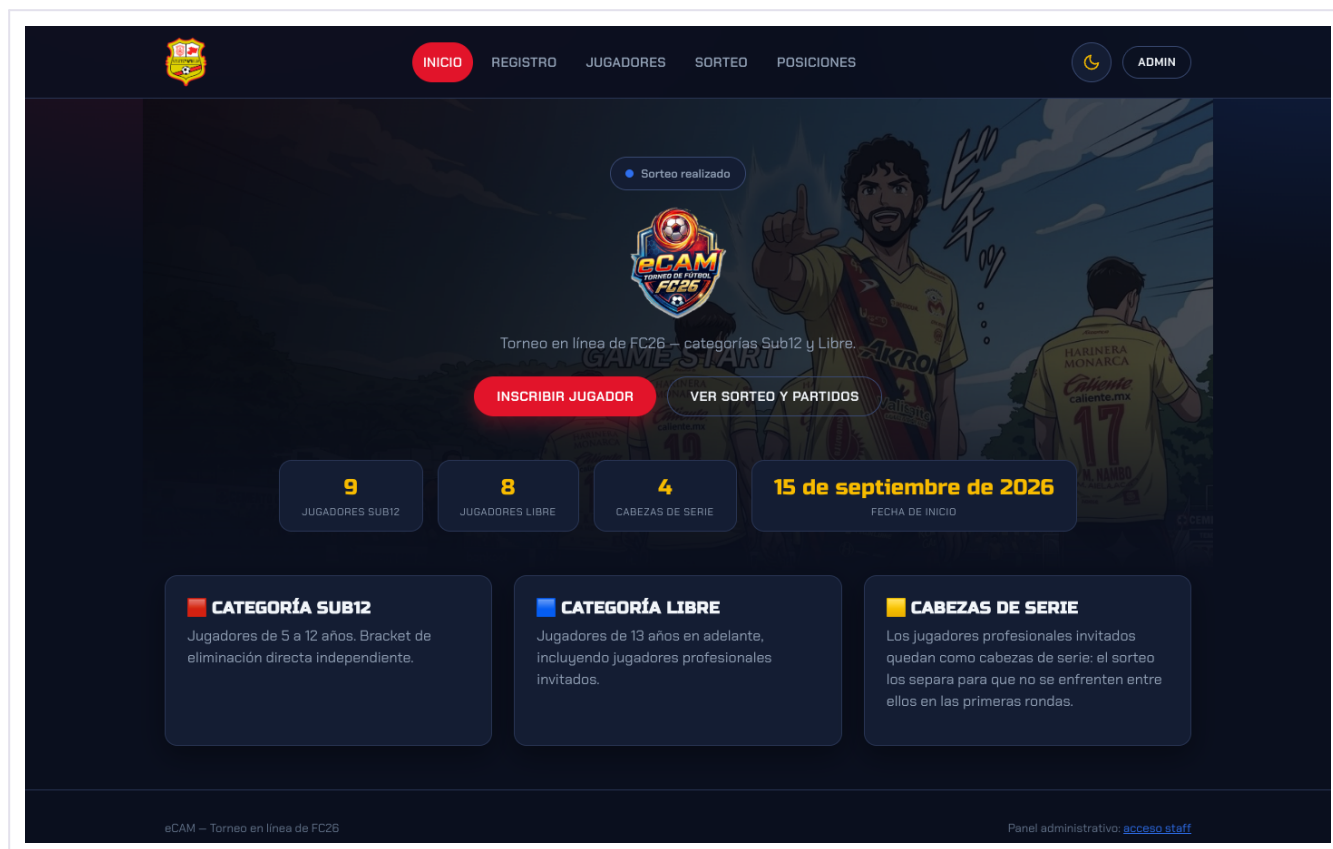
eCAM – Torneo en línea de FC26

Panel administrativo: [acceso staff](#)

Tabla de posiciones pública de la categoría Sub12.

2.6 Tema claro / oscuro

eCAM cambia automáticamente entre tema claro y oscuro según la hora del día (claro de 7:00 a 19:00, oscuro fuera de ese horario). El botón junto a “Admin” en la barra superior permite cambiarlo manualmente en cualquier momento; la preferencia elegida se recuerda en el navegador.



Página de inicio con el tema oscuro activado.

3. Panel de administración

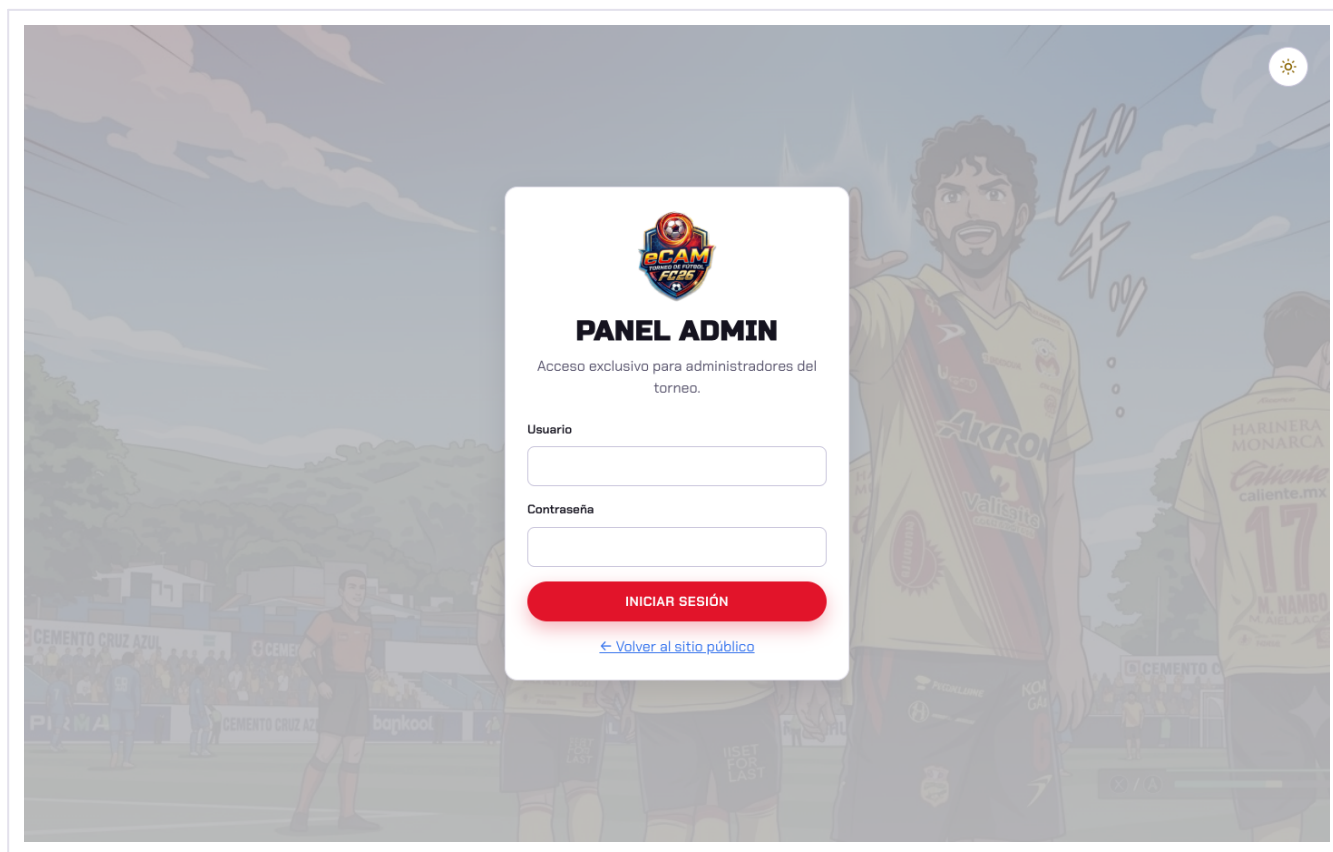
El panel de administración es donde el equipo organizador controla todo el torneo: valida pagos, genera el sorteo, captura resultados y ajusta la configuración general.

NOTA

Este manual también está disponible dentro del propio panel: el botón **Manual de usuario**, al final de la barra lateral, lo abre en una pestaña nueva en cualquier momento.

3.1 Iniciar sesión

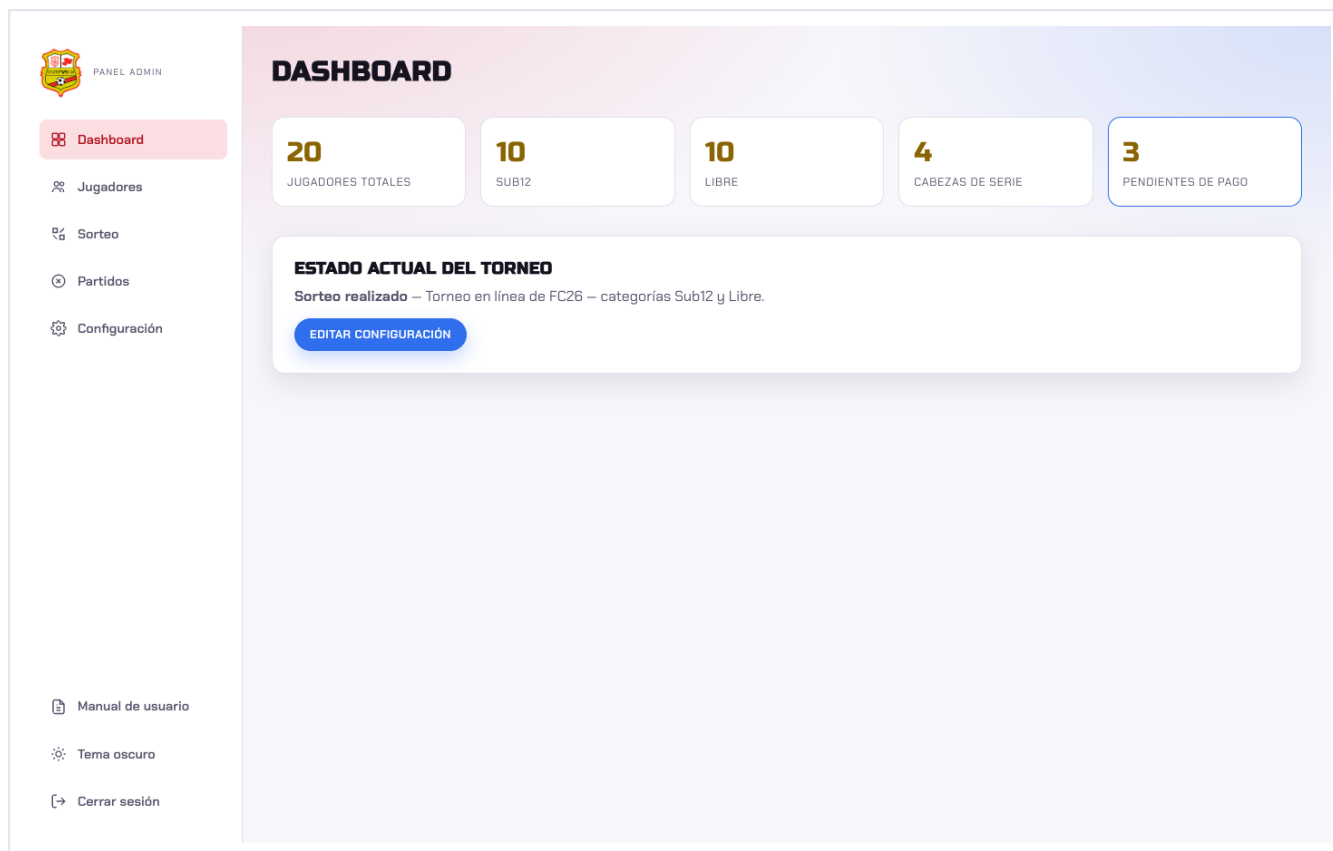
Se accede desde el enlace “acceso staff” al pie del sitio público, o directamente en la dirección **/admin.html**. Se solicita usuario y contraseña de administrador.



Pantalla de acceso del panel de administración.

3.2 Dashboard

Primera pantalla al iniciar sesión. Resume el total de jugadores, el desglose por categoría, cuántos son cabezas de serie y cuántos registros están pendientes de aprobación, además del estado actual del torneo.



Dashboard del panel de administración.

3.3 Gestión de jugadores

Lista completa de jugadores de la categoría seleccionada, con su equipo y teléfono de contacto, acceso directo al comprobante de pago y al INE del tutor (cuando aplica), y botones para aprobar, editar o eliminar cada registro.

PANEL ADMIN

- Dashboard
- Jugadores**
- Sorteo
- Partidos
- Configuración

Manual de usuario
Tema oscuro
Cerrar sesión

JUGADORES

SUB12
LIBRE
EXPORTAR A EXCEL
+ AGREGAR JUGADOR

JUGADOR	EQUIPO	TÉLEFONO	EDAD	EA ID	GRUPO	COMPROBANTE	INE TUTOR	TIPO	ESTATUS	ACCIONES
Dante Nunez	Estrellas FC	4431000370	8	Dante10_FC	—	EFECTIVO	Frente 2 · Reverso 2	AMATEUR	PENDIENTE DE PAGO	APROBAR EDITAR ELIMINAR
Emiliano Torres	Halcones FC	4431000037	8	Emiliano1_FC	A	Ver 2	Frente 2 · Reverso 2	PROFESIONAL	ELIMINADO - FASE DE GRUPOS	EDITAR ELIMINAR
Santiago Ruiz	Los Tigres	4431000074	7	Santiago2_FC	B	EFECTIVO	Frente 2 · Reverso 2	PROFESIONAL	ELIMINADO - BVDS	EDITAR ELIMINAR
Bruno Herrera	Titanes	4431000259	12	Bruno7_FC	C	Ver 2	Frente 2 · Reverso 2	AMATEUR	ACTIVO - 4TDS	EDITAR ELIMINAR
Diego Ramirez	Real Cachorros	4431000148	11	Diego4_FC	A	EFECTIVO	Frente 2 · Reverso 2	AMATEUR	ACTIVO - 4TDS	EDITAR ELIMINAR
Emilio Castro	Rayos FC	4431000222	6	Emilio6_FC	B	EFECTIVO	Frente 2 · Reverso 2	AMATEUR	ELIMINADO - FASE DE GRUPOS	EDITAR ELIMINAR
Iker Salgado	Panteras	4431000333	6	Iker9_FC	A	Ver 2	Frente 2 · Reverso 2	AMATEUR	ACTIVO - 4TDS	EDITAR ELIMINAR
Leonardo Vega	Furia Roja	4431000185	6	Leonardo5_FC	B	Ver 2	Frente 2 · Reverso 2	AMATEUR	ACTIVO - 4TDS	EDITAR ELIMINAR
Mateo Flores	Aguias Jr	4431000111	9	Mateo3_FC	C	Ver 2	Frente 2 · Reverso 2	AMATEUR	ELIMINADO - BVDS	EDITAR ELIMINAR
Sebastian Mora	Leones Kids	4431000296	10	Sebastian8_FC	C	EFECTIVO	Frente 2 · Reverso 2	AMATEUR	ELIMINADO - FASE DE GRUPOS	EDITAR ELIMINAR

Gestión de jugadores: equipo, teléfono, comprobante, INE del tutor, tipo de jugador, estatus y acciones disponibles.

NOTA

El botón **Aprobar** solo aparece en los registros “Pendiente de pago”. Al aprobar, el jugador pasa a estar activo y aparece en el roster y las posiciones públicas.

El botón **Exportar a Excel** descarga un archivo .xlsx con la lista completa de jugadores de ambas categorías (una hoja por categoría), incluyendo equipo, teléfono, grupo, tipo, método de pago y estatus — útil para llevar un respaldo o compartir la lista fuera de la plataforma.

Agregar un jugador manualmente

Con el botón “+ Agregar jugador” el administrador puede dar de alta a un jugador directamente (por ejemplo, un registro recibido fuera de línea). El comprobante de pago es opcional en este caso, y aquí también se marca si el jugador es profesional.

AGREGAR JUGADOR

Foto del jugador

Sube una foto
JPG, PNG o WEBP - máx. 3MB

Obligatoria al crear un jugador nuevo.

Comprobante de depósito

Sube el comprobante
Opcional para altas manuales - JPG, PNG o WEBP

INE del padre, madre o tutor (requerido si es menor de edad)

Frente

Sube foto
JPG, PNG o WEBP

Reverso

Sube foto
JPG, PNG o WEBP

Nombre completo

Nombre del equipo

Teléfono

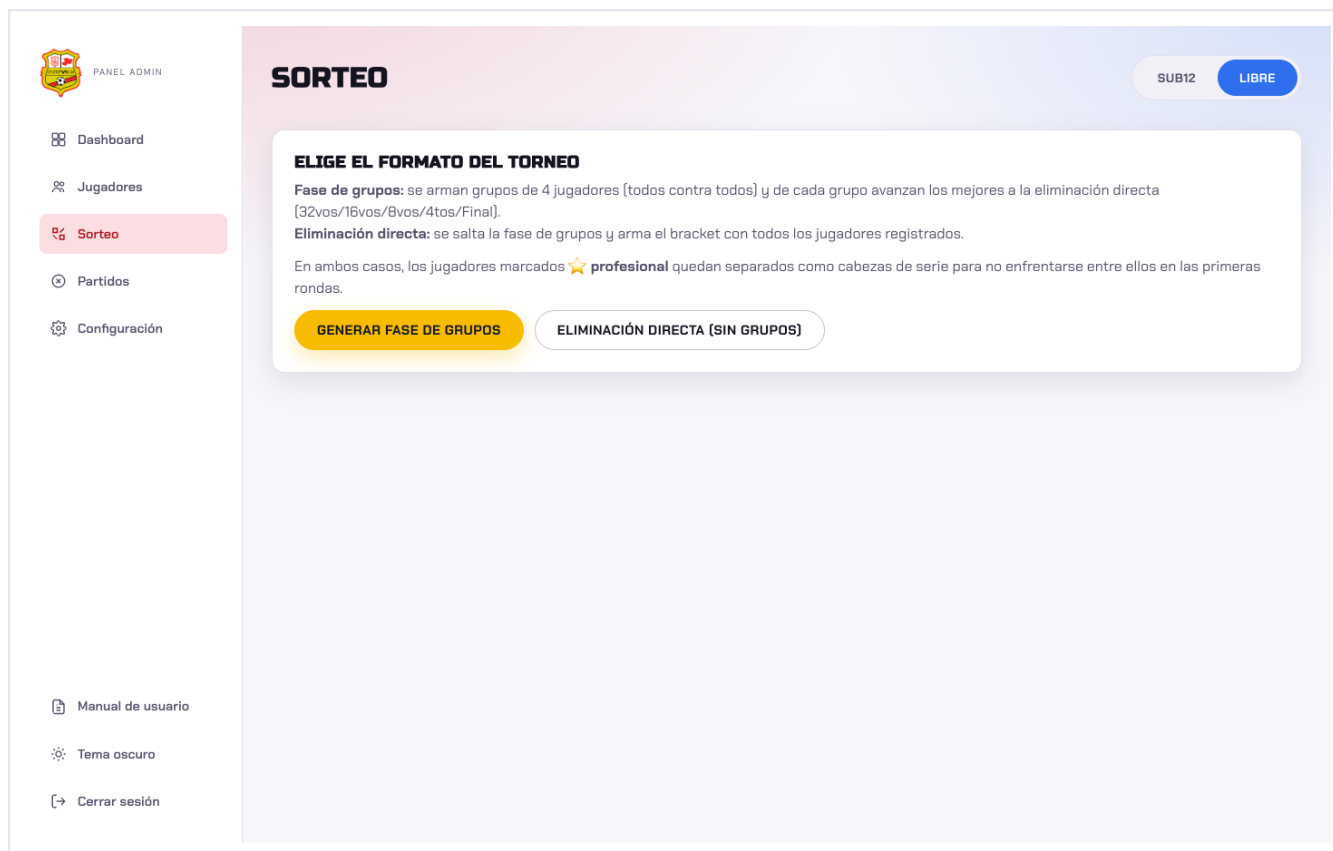
Formulario para agregar un jugador desde el panel de administración.

NOTA

Igual que en el registro público, un jugador dado de alta manualmente queda como “Pendiente de pago” salvo que el administrador elija otro estatus explícitamente.

3.4 Sorteo del torneo

Desde esta sección se genera la llave del torneo para la categoría seleccionada. Antes de generar el sorteo, la pantalla pide elegir el formato:



Selección de formato antes de generar el sorteo de una categoría.

- 1 **Generar fase de grupos:** arma los grupos de 4 jugadores y sus partidos de todos contra todos.
- 2 Una vez jugados todos los partidos de grupos, aparece el botón **Generar fase de eliminación**, que arma el bracket con los clasificados de cada grupo.
- 3 **Eliminación directa (sin grupos):** salta directo al bracket de eliminación con todos los jugadores.

PANEL ADMIN

- Dashboard
- Jugadores
- Sorteo**
- Partidos
- Configuración

Manual de usuario
Tema oscuro
Cerrar sesión

SORTEO

Formato: fase de grupos + eliminación.

SUB12 LIBRE

EMPEZAR DE NUEVO

FASE DE GRUPOS

GRUPO A

#	JUGADOR	PJ	PG	PP	DG	PTS
1	Diego Ramirez	2	2	0	2	6
2	Iker Salgado	2	1	1	0	3
3	Emiliano Torres	2	0	2	-2	0

GRUPO B

#	JUGADOR	PJ	PG	PP	DG	PTS
1	Leonardo Vega	2	2	0	2	6
2	Santiago Ruiz	2	1	1	0	3
3	Emilio Castro	2	0	2	-2	0

GRUPO C

#	JUGADOR	PJ	PG	PP	DG	PTS
1	Mateo Flores	2	2	0	2	6
2	Bruno Herrera	2	1	1	0	3
3	Sebastian Mora	2	0	2	-2	0

FASE DE ELIMINACIÓN

Santiago Ruiz
1

Iker Salgado
3

Por definir

Leonardo Vega

Diego Ramirez

Por definir

Bruno Herrera
5

Mateo Flores
3

Iker Salgado

Leonardo Vega

Diego Ramirez

Bruno Herrera

Por definir

Por definir

Sorteo ya generado: fase de grupos con sus tablas de posiciones y, debajo, la fase de eliminación.

IMPORTANTE

El botón **Empezar de nuevo** reinicia por completo el sorteo de la categoría (borra grupos y partidos) para volver a generarlo. Úsalo con cuidado si el torneo ya está en curso.

3.5 Resultados de partidos

Aquí se capturan los marcadores de cada partido, agrupados por grupo o por ronda de eliminación. Cada tarjeta muestra la foto y el nombre de los dos jugadores enfrentados, con los campos de marcador centrados debajo para que sean fáciles de leer y llenar. Al guardar un resultado, la tabla de posiciones del grupo y, en su momento, el avance del bracket se actualizan automáticamente.

 PANEL ADMIN

Dashboard

Jugadores

Sorteo

Partidos

Configuración

Manual de usuario

Tema oscuro

Cerrar sesión

RESULTADOS DE PARTIDOS

SORTEO

LIBRE

GRUPO A

 VS 

3 - 4

ACTUALIZAR

 VS 

3 - 4

ACTUALIZAR

 VS 

4 - 5

ACTUALIZAR

GRUPO B

 VS 

1 - 2

ACTUALIZAR

 VS 

4 - 3

ACTUALIZAR

 VS 

5 - 4

ACTUALIZAR

GRUPO C

 VS 

1 - 0

ACTUALIZAR

 VS 

3 - 2

ACTUALIZAR

 VS 

1 - 0

ACTUALIZAR

BVDS

 VS 

1 - 3

ACTUALIZAR

 VS 

Avance automático, sin necesidad de jugarlo.

 VS 

Avance automático, sin necesidad de jugarlo.

 VS 

5 - 3

ACTUALIZAR

4TOS

 VS 

GUARDAR

 VS 

GUARDAR

FINAL

 VS 

Esperando a que se definan ambos jugadores.

Captura de resultados de la fase de grupos y de la fase de eliminación.

3.6 Configuración del torneo

Controla los datos generales del torneo que ve el público: nombre, descripción, fechas de inicio y fin, y sobre todo el **estado del torneo**.

PANEL ADMIN

- Dashboard
- Jugadores
- Sorteo
- Partidos
- Configuración**

CONFIGURACIÓN DEL TORNEO

Nombre del torneo
eCAM

Descripción pública
Torneo en línea de FC26 – categorías Sub12 y Libre.

Fecha de inicio
15/09/2026

Fecha de fin
20/10/2026

Estado del torneo
Sorteo realizado

Este estado es lo que ve el público en la portada.

GUARDAR CAMBIOS

Manual de usuario

Tema oscuro

Cerrar sesión

Configuración general del torneo.

NOTA

El campo **Estado del torneo** controla si el formulario de registro público está disponible. Mientras no esté en “Inscripciones abiertas”, nadie puede registrar jugadores nuevos desde el sitio público (el administrador sí puede seguir dando de alta jugadores manualmente).

4. Flujo recomendado paso a paso

Orden sugerido para organizar un torneo completo en eCAM, de principio a fin:

- 1 En **Configuración**, define el nombre, la descripción y las fechas del torneo, y cambia el estado a **Inscripciones abiertas**.
- 2 Comparte el enlace del sitio público para que los jugadores se registren y suban su comprobante de pago (o marquen pago en efectivo).
- 3 En **Jugadores**, revisa cada comprobante o INE recibido y usa **Aprobar** para activar los registros válidos. Marca como **profesional** a los jugadores invitados que deban quedar como cabeza de serie.
- 4 Cuando el registro esté completo, cambia el estado del torneo a **Inscripciones cerradas** para dejar de recibir altas nuevas.
- 5 En **Sorteo**, elige el formato (fase de grupos o eliminación directa) y genera la llave para cada categoría.
- 6 En **Partidos**, captura los resultados conforme se van jugando. Si el torneo usa fase de grupos, genera la fase de eliminación una vez terminados todos los partidos de grupo.
- 7 Repite la captura de resultados en cada ronda del bracket hasta llegar a la **Final** y coronar al campeón de cada categoría.

5. Preguntas frecuentes y solución de problemas

Un jugador dice que no puede registrarse.

Revisa en **Configuración** que el estado del torneo sea “Inscripciones abiertas”. Si está en cualquier otro estado, el formulario público se cierra automáticamente.

No se ve el comprobante o el INE que subió un jugador.

Verifica que el archivo se haya subido correctamente (formatos permitidos: JPG, PNG o WEBP, máximo 3 MB). Si el problema persiste solo para ti, intenta refrescar la página del panel de administración.

¿Cómo evito que dos jugadores profesionales se enfrenten en la primera ronda?

Márcalos como **profesional** en Jugadores *antes* de generar el sorteo de esa categoría: el sorteo los reparte automáticamente como cabezas de serie.

Necesito rehacer el sorteo de una categoría.

En **Sorteo**, usa el botón “Empezar de nuevo”. Esto borra los grupos y partidos generados para esa categoría y permite generar la llave de nuevo.

Un jugador menor de edad no puede terminar su registro.

Confirma que haya subido tanto el frente como el reverso del INE del padre, madre o tutor: ambas imágenes son obligatorias para menores de 18 años.

¿El administrador también puede dar de alta jugadores sin pasar por el formulario público?

Sí, desde **Jugadores** → **Agregar jugador**, sin importar el estado del torneo. El registro queda igualmente como “Pendiente de pago” a menos que se indique otro estatus.

Necesito la lista de jugadores fuera de la plataforma (por ejemplo, para imprimirla).

Usa el botón **Exportar a Excel** en Jugadores: descarga un archivo .xlsx con Sub12 y Libre en hojas separadas, incluyendo equipo, teléfono y estatus de cada jugador.